

Правила игры «Карьерный взлет»



Разделить игроков на 4 команды.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Командам нужно набрать как можно больше очков престижа, которые игроки получает за карьерные достижения и профессиональный рост.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Каждая команда выбирает персонажа и перемещает соответствующую карточку персонажа на поле Старт (перемещение может делать желающий участник команды или тренер/помощник тренера).
2. Игровое поле размещается на экране.
3. Карточки «Карьера» и «Случай» заранее распечатываются, перемешиваются и кладутся рубашкой вверх рядом с командами.

Каждая команда получает 500 фиников (распечатать заранее с разменом).

ХОД ИГРЫ:

1. Игроки по очереди бросают кубик и передвигают свою фишку на соответствующее количество клеток (сами или с помощь тренера/помощника тренера).
2. Если фишка останавливается на клетке с символом «Карьера» или «Случай», игрок берет верхнюю карточку из соответствующей колоды и выполняет указанное на ней действие.
3. Если игрок заработал очки престижа (огонечек), то его выставляет помощник на Миро или фиксирует на распечатанной таблице.
4. Игроки могут зарабатывать деньги в результате указанных действий, при попадании на уровень выше (визуально с 1 этажа на 2 , со 2 на 3, с 3 на 4). При этом выплачивается 100 фиников (однократно при попадании на любую. Клетку 2-го этажа). Если игрок сменил этаж в обратном порядке, то он выплачивает 100 фиников(однократно, попадая на любую клетку этажа ниже).
5. Игрок может тратить деньги на повышение квалификации, получение дополнительного образования и участие в профессиональных конференциях, чтобы получать больше очков престижа.

КАРЬЕРНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ:

В игре есть различные карьерные достижения, такие как:

- Получение дополнительного образования
- Участие в профессиональной конференции
- Повышение по карьерной лестнице (переход на более высокий уровень)
- Открытие собственного бизнеса
- Получение престижной награды
- Публикация научной статьи

Попадая на клетку карьеры (буква К), команде начисляются очки престижа, указанные на карточке, если он выполнит условие по оплате.

КОНЕЦ ИГРЫ:

Игра заканчивается, когда все команды достигли финиша -выхода на пенсию. После этого все команды считают свои очки престижа. Побеждает та команда, которая вышла на пенсию с максимальным количеством очков престижа.